



BIBER-POST

Hallo Kinder,
ich hoffe ihr hattet gestern einen schönen Vatertag und habt direkt den neuen Tischkicker getestet. Heute steht die Biber-Post ganz unter dem Motto „Weltspieltag“, welcher immer am 28. Mai stattfindet.



MURMELBAHN

Heute zeige ich wie Du dir Deine eigene Murmelbahn basteln kannst.

Dazu brauchst Du:

- ✓ lange und kurze Papprollen (Toiletten-, Küchen- und Geschenkpapierrollen)
 - ✓ eine große Pappwand
 - ✓ Farbe, Pinsel, Schere, Kleber
 - ✓ und natürlich Murmeln
1. Male die Rollen bunt an und lasse sie einige Stunden trocknen.
 2. Lege die Rollen so auf die Pappe, wie die Murmelbahn am Ende aussehen soll. Schneide die Rollen zurecht, damit die Murmeln nicht aus der Bahn fallen können. Wenn du die Murmel auf ihrer Reise beobachten möchtest, schneide einfach bei einige Rollen Fenster aus.
 3. Klebe die Rollen an der Pappwand fest. Und schon können sich die Murmeln auf ihren Weg machen!

«**Hier**» findest Du eine genaue Schritt für Schritt Bildanleitung. Viel Spaß beim Basteln.



TIC-TAC-TOE

Stein für Stein zum Sieg!

Für das Spiel brauchst Du:

- ✓ 10 Steine
 - ✓ Acrylfarben und Pinsel
 - ✓ Stoffsäckchen oder Papier
1. Sammle 10 möglichst gleichgroße, flache und runde Steine.
 2. Bemale jeweils 5 der Steine mit der gleichen Farbe oder dem gleichen Motiv.
 3. Zeichne auf den Stoffbeutel oder auf ein Blatt Papier ein quadratisches Feld mit 3x3 Feldern auf. Den Stoffbeutel kannst danach nutzen, um die Spielsteine aufzubewahren.

Und so geht's:

Jeder Spieler erhält 5 Steine der gleichen Farbe. Legt die Steine abwechselnd auf das Spielfeld. Wer zuerst eine Dreierreihe in einer Zeile, Spalte oder Diagonale legt hat gewonnen.

«**Hier**» findest du die komplette Anleitung.

RÄTSEL

Legespiel

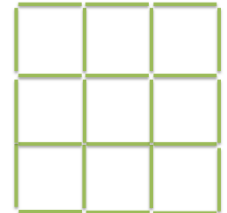
Lege Streichhölzer wie abgebildet auf den Tisch und versuche die Rätsel zu lösen. Die Antwort findest du «**Hier**»

Vier, drei und sieben
Nimm ein Holz weg, um drei Vierecke zu bekommen. Dann lege drei Streichhölzer anders, um 7 Vierecke zu erhalten.



Viereck

Nimm vier Streichhölzer weg, um fünf gleich große Vierecke zu erhalten.



Weitere Infos findest du unter:

Benny.Biber@Lramsp.de



<https://main-spessart.de>
<https://meinefamilie.app>

TRINKHALMSPIEL



Noch ein Spiel, welches Du mit nur wenigen Materialien basteln kannst.

Du benötigst:

- ✓ 15 Trinkhalme
- ✓ 1 leere Papprolle
- ✓ Holz- oder Plastikperlen
- ✓ Klebeband, Schere, Locher

1. Schneide eine leere Papprolle der Länge nach auf.
2. Beklebe die Innen- und Außenseite der Rolle mit Klebeband und klebe die Rolle anschließend wieder zusammen, sodass sie ihre ursprüngliche Form annimmt.
3. Drücke die Rolle platt und stanze mit einem Locher 15 Löcher hinein.
4. Schneide an einem Ende zwei Öffnungen in die Rolle, durch die später die Perlen hinausrollen können.
5. Stecke die Strohhalme kreuz und quer durch die Löcher und fülle zum Schluss die Perlen von oben hinein.

Und so geht's:

Jeder Spieler zieht der Reihe nach einen Trinkhalm aus der Rolle.
Kullern dabei Perlen aus der Öffnung, legt der Spieler sie vor sich ab.
Sobald keine mehr in der Rolle sind, zählt jeder Spieler seine Perlen.
Wer die wenigsten hat, gewinnt!

Ein Beispiel wie das Spiel am Ende aussehen könnte findest du [«Hier»](#)

WURFBECHERSPIEL

Auf die Plätze, fertig, Wurf!

Du benötigst:

- ✓ 1 Pappbecher/Joghurtbecher
- ✓ Stifte oder Farbe
- ✓ Schere
- ✓ Wolle
- ✓ Knopf oder Holzperle

1. Mache zunächst ein Loch in den Boden des Pappbechers/Joghurtbechers.
2. Male den Becher nach deinen Wünschen an.
3. Schneide ein Stück Faden ab, fädle den Faden durch das Loch des Bechers und mach einen Knoten, damit der Faden nicht mehr aus dem Becher herausrutschen kann.
4. Knoten am anderen Ende des Fadens einen Knopf oder eine Holzperle fest. Fertig ist der Wurfbecher.

Ziel des Spieles ist es den Knopf oder die Holzperle mit nur einem Wurf in den Becher einzufangen. Viele Erfolg!

MIKADO



Die ruhigste Hand gewinnt.

Zum Spiel benötigst du:

- ✓ 41 Schaschlikstäbe
- ✓ Farben (blau, rot, gelb)

Bemale die Stäbe folgendermaßen:

- 1 Stab bekommt viele dünne blaue Linien
- 5 Stäbe bekommen Kringel in der Reihenfolge blau, rot, blau
- 5 Stäbe bekommen Kringel in der Reihenfolge rot, blau, rot, blau, rot
- 15 Stäbe bekommen Kringel in der Reihenfolge rot, gelb, blau
- 15 Stäbe werden an der einen Seite rot und an der anderen Seite blau bemalt.

Punktevergabe:

Blauer Stab	= 20 Punkte
Blau-Rot-Blau	= 10 Punkte
Rot-Blau-Rot-Blau-Rot	= 5 Punkte
Rot-Gelb-Blau	= 3 Punkte
Rot-Blau	= 2 Punkte

Spielregeln Mikado:

- Alle Stäbe in die Hand nehmen und auf einen Tisch auseinanderfallen lassen.
- Nacheinander muss man versuchen die Stäbe aufzuheben, ohne dass sich dabei andere Stäbe bewegen.
- Bewegt sich ein anderer Stab ist der nächste Mitspieler dran.
- Als Hilfsmittel dürfen bereits gewonnene Stäbe genutzt werden.
- Gespielt wird solange, bis alle Stäbe aufgenommen sind.
- Gewonnen hat der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

Biber-Tipp:

Bei der kommunalen Jugendarbeit des Landratsamts Main-Spessart kannst viele tolle Spielgeräte ausleihen. Schau doch mal auf unserer Internetseite vorbei. Link [«Hier»](#)



Weitere Infos findest du unter:

Benny.Biber@Lramsp.de




<https://main-spessart.de>
<https://meinefamilie.app>

BIBER-STAMM-SPIEL

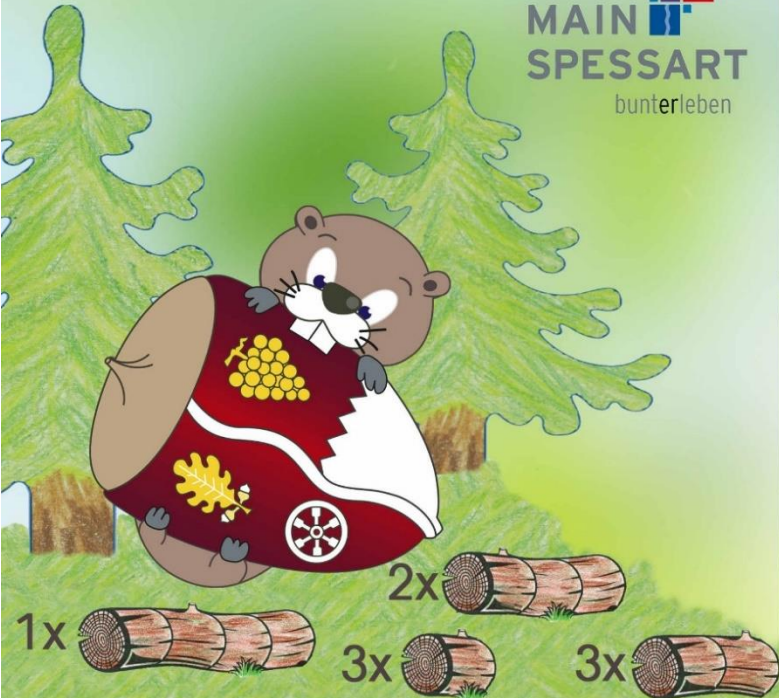
Du kennst Schiffe versenken?

Vielleicht willst Du dann auch einmal das „Biber-Stamm-Spiel“ austesten? Die Spielregeln sind die gleichen und die Vorlage findest du hier.

Biber-Stamm-Spiel




1	2	3	4	5	6	7	8	9
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								
I								

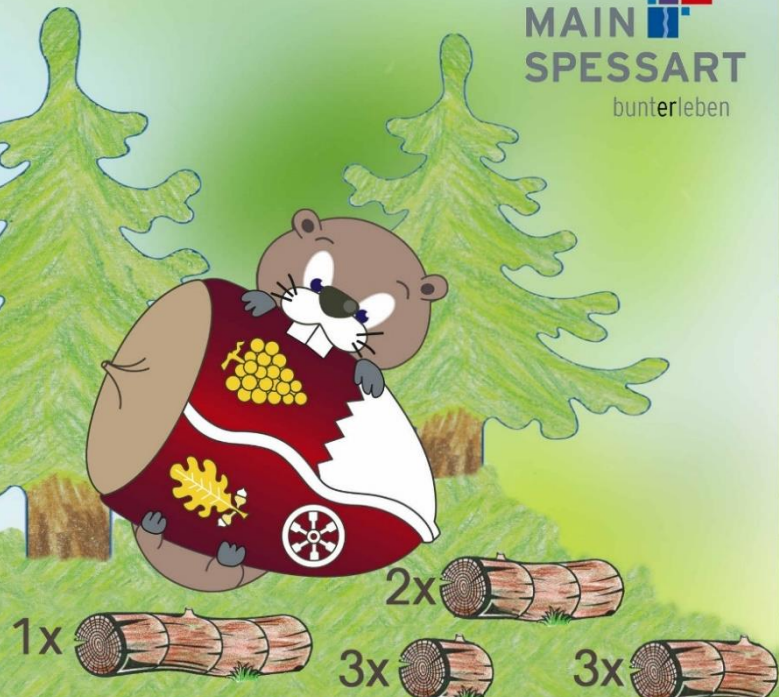




Biber-Stamm-Spiel



1	2	3	4	5	6	7	8	9
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								
I								



Weitere Infos findest du unter:

Benny.Biber@Lramsp.de



<https://main-spessart.de>
<https://meinefamilie.app>